**Descrição das Telas Wireframe LocalTour**

Este documento é destinado a descrever as 5 telas que compõe uma proposta de um wireframe para a aplicação LocalTour.

As telas do wireframe são:

1. Login
2. ConsultarListaPasseios
3. CadastrarTurista
4. ExibirDetalhesPasseio
5. CestaCompras

De acordo com o É/Não É/Faz/Não Faz, pensamos o LocalTour como um App Mobile. A seguir apresentamos a estrutura de cada tela.

1 – Login

Título: O Título do aplicativo (Local Tour) e logomarca do app é exibido.

Logo: O logotipo do aplicativo foi representado por uma imagem indicando um viajante decidindo o local de destino.

Campo de entrada para e-mail: Abaixo do logotipo, há um campo de texto com o rótulo "Insira seu e-mail". Este campo permite ao usuário digitar seu endereço de e-mail.

Campo de entrada para senha: Logo abaixo, há um campo de texto adicional com o rótulo "Senha". Este é destinado à entrada da senha do usuário.

Botão “Login”: Abaixo dos campos de entrada, há um botão retangular vermelho com o texto "Login" centralizado. Este botão permite ao usuário acessar sua conta.

Botão “Cadastrar-se”: Imediatamente abaixo do botão de login, há outro botão vermelho com o texto "Cadastrar-se". Este leva o usuário a uma tela para criar uma nova conta.

Link "Esqueci minha senha”: Na parte inferior, há um texto clicável com a frase "Esqueci minha senha", permitindo ao usuário redefinir sua senha caso necessário.

2 – ConsultarListaPasseios

No topo da página encontrasse o título da página “Consultar Passeios”, indicando a funcionalidade da página

Logo a seguir encontramos um campo para pesquisar o local de destino da viagem. O objetivo é apresentar os passeios existentes no sistema no local de destino.

Campo de Busca passeios por destino: Se o usuário digitar um local de destino e clicar na lupa. O sistema apresenta então a lista de passeios existentes na região.

Lista de passeios: Uma lista de passeios para a região é exibida contendo as seguintes informações:

Imagem: Representa uma foto destaque do passeio

Região: Região do passeio

Nome do passeio: Descreve o nome do local ou o nome do passeio.

Nota de rating: Nota média de avaliação de todos os usuários que realizaram o passeio e registraram sua avaliação no sistema.

Valor do passeio: Preço cobrado pelo passeio

Navegação:

Caso o usuário clique na imagem ou em alguma informação do passeio, ele será levado a tela de detalhe do passeio, que contém mais informações sobre o mesmo.

O usuário pode navegar pelos ícones existentes na região inferior da tela da seguinte forma:

Lupa 🡪 Explorar outras opções de passeio

Coração 🡪 Adicionar o passeio na lista de favoritos

Mapa🡪 Atalho para definir outras regiões através de mapas.

Mensagem🡪 Opção de entrar em contato com o responsável pelo passeio (Guia de Turismo) para tirar dúvidas sobre o mesmo.

Perfil🡪 Atalho para a tela de cadastro de Turista.

3-Cadastro de Turista

Permite o cadastramento das informações de um novo turista, incluindo informações da opções de cartã de crédito.

Foto: Permite que o turista cadastre a sua foto no aplicativo

Nome: Campo para registro do nome do turista

Email: Campo para que o turista informe seu email

Confirmação de email: Campo que solicita novamente o email para que o usuário confirme seu email. Deve ser preenchido com as informações do campo email. Contribui com a checagem que o usuário não digitou errado seu email.

Gênero: Registra o gênero do turista

Endereço: Registra o endereço do turista

Senha: campo para registrar a senha do turista

Confirmação de senha: campo para checar se o turista confirme a senha digitada no campo anterior.

Dados do cartão de crédito: Solicita as informações do cartão de crédito para quando o mesmo realizar uma compra no app. Campos:

Nome: Nome do turista no cartão de crédito

Número: Número do cartão de crédito

Data de expiração: Informações sobre a data de expiração do cartão.

Botão confirmar: Efetiva o cadastramento do cartão de crédito do turista. Informa mensagem de confirmação do cadastro.

O usuário pode navegar pelos ícones existentes na região inferior da tela da seguinte forma:

Lupa 🡪 Explorar outras opções de passeio

Coração 🡪 Adicionar o passeio na lista de favoritos

Mapa🡪 Atalho para definir outras regiões através de mapas.

Mensagem🡪 Opção de entrar em contato com o responsável pelo passeio (Guia de Turismo) para tirar dúvidas sobre o mesmo.

Perfil🡪 Atalho para a tela de cadastro de Turista.

4-Detalhe do Passeio

Apresenta as informações detalhadas de um passeio previamente selecionado.

Campo de Pesquisa: Na parte superior da tela é possível pesquisar por outros locais ou passeios. Caso seja utilizado o sistema apresentará detalhes dos passeios encontrados em formato carrossel com navegação lateral.

Campo com o nome do passeio: O primeiro campo exibido é o nome do passeio.

Imagens do passeio.: As imagens do passeio são exibidas em formado carrossel.

Local do passeio: Informa o local do passeio.

Valor do passeio: Informa o valor do passeio

Rating do passeio: informa a nota média informada pelas pessoas que já realizaram o passeio e registraram o feedback.

Detalhe do passeio: Descrição sobre o passeio destacando os pontos positivos.

Duração do passeio: tempo estimado de duração do passeio.

Guia do passeio: Nome do guia do passeio

Rating do Guia do passeio: Informa o rating do guia a partir da percepção registrada dos viajantes que registraram feedback.

Opinião: Registra o feedback dos turistas que realizaram o passeio. Composta dos seguintes campos:

Avaliação: Estrelas indicando(1 a 5) indicando a satisfação do turista.

Data da avaliação do turista

Nome e país do turista que fez a avaliação

Descrição: Campo que descreve a as dicas e comentários do turista sobre o passeio realizado.

O usuário pode navegar pelos ícones existentes na região inferior da tela da seguinte forma:

Lupa 🡪 Explorar outras opções de passeio

Coração 🡪 Adicionar o passeio na lista de favoritos

Mensagem🡪 Opção de entrar em contato com o responsável pelo passeio (Guia de Turismo) para tirar dúvidas sobre o mesmo.

Adicionar no carrinho de compras🡪 Atalho para adicionar o passeio na cesta de compras.

5- Cesta de Compras

Consolida os passeios selecionados e viabiliza a compra e pagamento dos passeios.

Foto e nome do Usuário: Na parte superior o sistema registra o nome e foto do turista

Nome da funcionalidade : Indica a principal funcionalidade da tela.

Checkbox Itens: Permite marcar ou desmarcar passeios para computo do valor total calculado pelo sistema e que será utilizado para pagamento único dos valores somados.

Passeio: Apresenta o nome do passeio previamente selecionado

Data do passeio: indica a data desejada para realização do passeio. Pode ser agendada ou alterada com um clique sobre a mesma. Nesta situação o sistema abre um popup com agenda para escolha do usuário.

Quantidade de vauchers para passeio: Indica a quantidade de tickets individuais que estão sendo comprados.

Valor unitário: indica o valor unitário do passeio.

Guia: indica o nome do Guia de Turismo responsável pelo passeio.

Valor total: indica o valor total (Qtd x valor unitário) calculado e que deve ser pago pelo turista.

Dados de pagamento: Informa opção para pagamento. Caso o usuário tenha preenchido previamente na tela de turista, o sistema recupera as informações. Se não for o usuário pode digitar a informação no momento da compra. Pode ser Cartão de crédito, débito ou Pix. A tela apresentou um exemplo de cartão de crédito.

Botão confirmar: Confirma a compra solicitada.

Botão cancelar: Limpa as informações de pagamento e não realiza a compra e retorna para tela anterior

O usuário pode navegar pelos ícones existentes na região inferior da tela da seguinte forma:

Lupa 🡪 Explorar outras opções de passeio

Mapa 🡪 Escolher novo local

Mensagem🡪 Opção de entrar em contato com o responsável pelo passeio (Guia de Turismo) para tirar dúvidas sobre o mesmo.